



# PortAventura Uncharted

**Cliente:** PortAventura

**Lugar:** Tarragona, Spain

**Proveedor:** Moveket

## Sumario

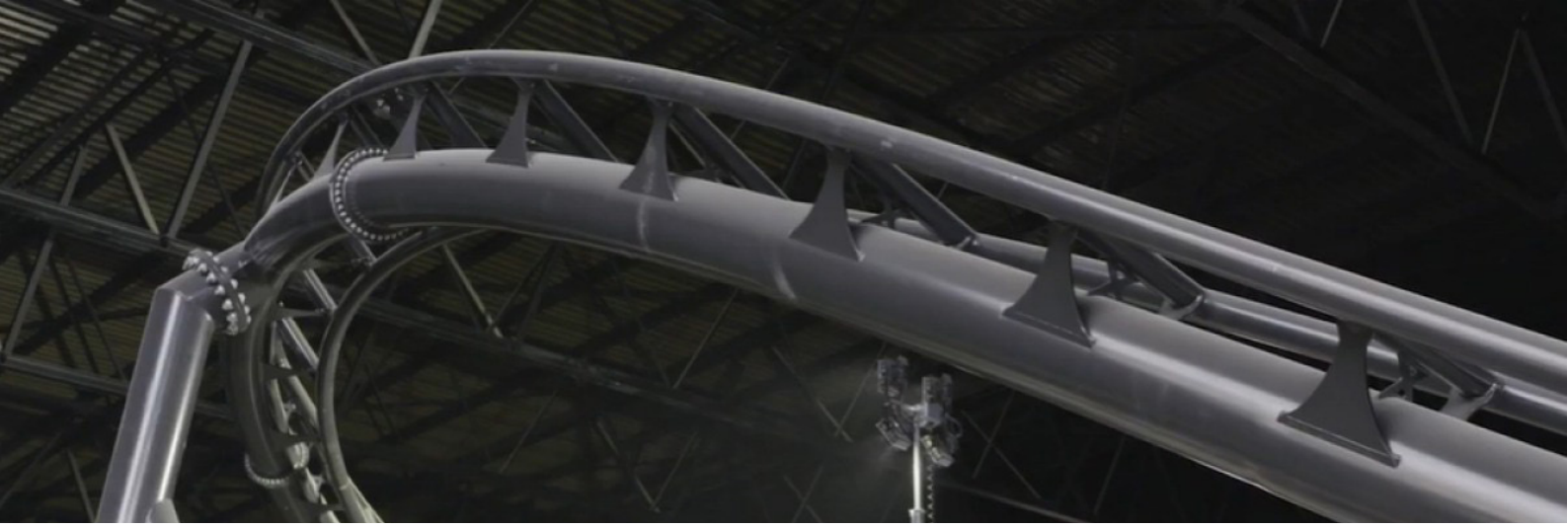
El pasado verano se estrenaba la última atracción del PortAventura, una montaña rusa interior (la primera en todo el parque) basada en el universo de Uncharted que combina la adrenalina de lanzamientos laterales, plataformas giratorias, caídas libres invertidas con la experiencia inmersiva que aportan los últimos efectos visuales del mercado.

## Propuesta

Para la integración de elementos para efectos de luz video y sonido se realizó en un espacio tridimensional sin paredes ni soporte, por lo que la propuesta consistió en emplear trusses grúas y motores para ensamblar cada elemento del espectáculo que complementa la atracción en los puntos y coordenadas especificadas. En la atracción El enigma de Penitence se emplearon motores D8+ PlusX 250 y UPlus 230 de Movecat. Además se utilizaron más de 500 metros lineales de truss de Sixty82 en diferentes formatos.

## Resultado

El proyecto se destacó por la implementación de los motores Moveket Plus-X de velocidad fija, empleados con el fin de movilizar todo el equipamiento escénico con precisión y eficacia. Además, se utilizaron más de 500 metros de truss de Sixty82 para construir las estructuras que albergaron estos motores, meticulosamente diseñadas, rodearon estratégicamente las partes más destacadas del escenario, formando largas cerchas, puentes y tótems que contribuyeron a dar vida a los efectos y momentos más sorprendentes de la atracción.



*“Uno de los desafíos principales del proyecto fue la integración de elementos para efectos de luz, video y sonido en un espacio tridimensional sin paredes ni soporte. Para abordar esta dificultad, se propuso utilizar mecánica escénica, y en este aspecto, Stonex desempeñó un papel fundamental”.*

Luis Carlos Valencia, Director de Desarrollo de PortAventura

*“La coordinación de Stonex de forma interna en la obra y la interacción con nuestro equipo fueron fluidas, lo que nos permitió cumplir con los plazos e hitos establecidos de manera exitosa.”*

Luis Carlos Valencia, Director de Desarrollo de PortAventura